

## ETAPE 1 : INSCRIPTION DES EQUIPES PAR LE CLUB



**N'OUBLIEZ PAS DE  
CHOISIR LA DIVISION  
DE L'EQUIPE**

### Comment inscrire une équipe d'interclub ?

Pour inscrire une équipe dans un interclub, il faut être connecté avec le compte du club de l'équipe à inscrire.

Une fois connecté, un bouton **Inscrire** est disponible en haut, cliquer dessus, puis cliquer sur **Une équipe**.

Le formulaire d'inscription d'une équipe s'ouvre pour inscrire l'équipe à l'interclub.

*L'organisateur de la compétition devra accepter l'inscription d'une équipe une fois la demande effectuée.*

## ETAPE 2 : DEMANDE DE CAPITANAT AVEC SON COMPTE JOUEUR

### Comment devenir capitaine d'une équipe ?

Depuis son compte BadNet

Pour devenir capitaine d'une équipe, il faut cliquer sur **Inscrire** > **Choisir un rôle** en haut à droite sur son compte BadNet. Cliquer ensuite sur **Capitaine d'équipe d'IC** puis trouver la compétition, l'équipe et envoyer la demande.

Depuis son compte ebad

Pour devenir capitaine d'une équipe, il faut se rendre sur l'équipe de son club sur laquelle on veut être capitaine et cliquer sur l'icône de cadenas présent en haut à droite de l'écran. Une demande de capitanat sera envoyée à l'organisateur qui devra la valider.

*Une fois la demande validée, des nouvelles fonctionnalités sont possibles sur BadNet et ebad tel que l'ajout d'un joueur dans l'équipe, la saisie des compositions, des résultats, etc.*

## ETAPE 3 : (COMPTE JOUEUR)

### Comment ajouter un joueur dans une équipe d'interclub en tant que capitaine

Pour ajouter un joueur dans une équipe d'interclub, il faut être **capitaine de l'équipe**.

Une fois capitaine, il faut se connecter à son compte capitaine (et pas avec le compte du club de l'équipe) puis aller sur l'équipe (**Interclubs > Équipe choisie**) et dans l'onglet Joueurs cliquer sur **Ajouter un joueur**.

Sur ebad, il faut faire le même procédé depuis son compte capitaine.

*Si l'ajout de joueur est bloqué, il faut contacter l'organisateur de la compétition qui peut bloquer l'ajout de joueurs x jours avant la prochaine rencontre.*